

Правила

Кількість гравців: 2–4

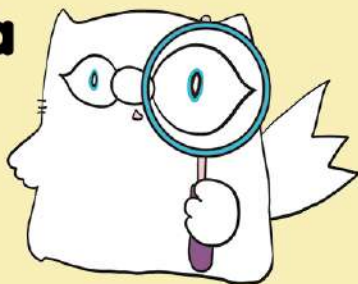
Більше 4 гравців діляться на команди.

Кількість карт: 44

Кількість фішок: 35

Вік гравців: від 10 років.

Тривалість гри: 45 хвилин.



Мета: Нагодуй кота Інжира рибками! Переможець — той, хто отримав найбільшу кількість рибок.

Кожне завдання має визначені ступені виконання завдання та рибок, які можна отримати. Гравець отримує фішки з визначеною кількістю рибок:

Фішка номіналом 1 рибка — 

Фішка номіналом 2 рибки — 

Фішка номіналом 3 рибки — 



Перебіг гри:

 Перемішуємо колоду карт та розташовуємо на рівній відстані для всіх гравців, зображенням котиків догори.

 Учасники обирають Хранителя часу — гравця, який стежитиме за часом вибору та виконання завдань (таймер або секундомір на телефоні чи годиннику стануть у пригоді).

 Учасники визначають гравця, який робить перший хід (наприклад, використовуйте «камінь-ножиці-папір»). Наступний хід — за годинниковою стрілкою.

 У свій хід гравець тягне 3 карти з колоди. Читає назву та завдання, й обирає 1 карту, яку хоче зіграти. На вибір завдання має 2 хвилини. Не зіграні карти кладе під низ колоди.

 Час на виконання кожного завдання вказаний на картах. Час на виконання завдання починається тоді, коли гравець обрав карту й відклав решту.



Зіграна карта йде у відбій, а гравець отримує Фішку з відповідною кількістю рибок. Кожна карта має умови, скільки рибок і за що отримує гравець.



Якщо гравець не встигає виконати завдання — не отримує Фішки, а карта йде у відбій.

Гра триває **три раунди**. Раунд закінчується після кінця ходу останнього гравця.

Перемагає той гравець, який має найбільше рибок на виграних Фішках. Якщо рибок порівну — грають додаткове коло.

Категорії карт:

40 карт із завданнями на різні теми. На кожній вказаний час та ступені виконання.

4 Джокери — спеціальні бонусні карти, які дають додаткові бали або карти:

· Щасливчик — за виконання завдання додає собі та іншому гравцеві від 1 до 3 рибок.

· Дряпунчик — за виконання завдання на Джокері ти та інший гравець отримують по 1 рибці.

· Пухнастик — за виконання завдання на Джокері ти та інший гравець отримують по 1 рибці.

· Сміливчик — отримай додаткову карту на вибір у цьому колі гри.

Усі зіграні карти є разовими.

Навчально-розважальна гра з розвитку критичного мислення «Критикотики» створена експертами ГС «Освіторія» у співпраці з Feelindigo за підтримки Міжнародного фонду «Відродження».



Розробники: Інна Большакова, Олена Павлова, Наталія Каташинська.

Ілюстрації: Олена Павлова, Кіт Інжир.

Дизайн гри: студія гейміфікації feelindigo.com
Київ, 2021 рік